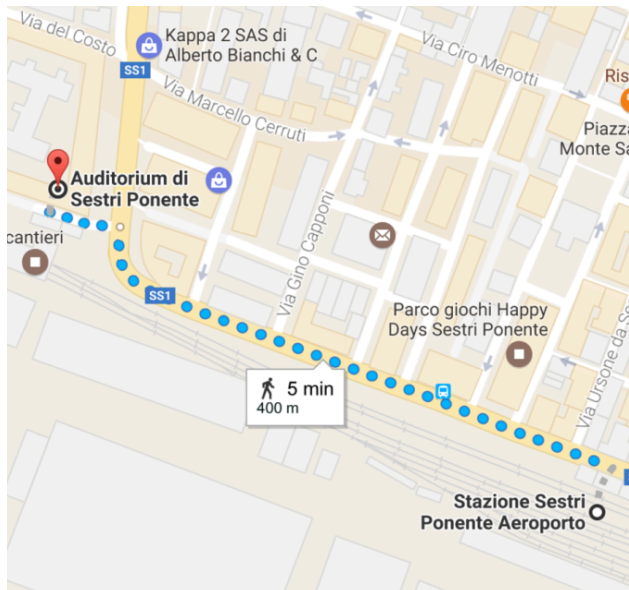


Dove si svolgerà il corso:

**Auditorium di Sestri Ponente,
Via Filippo Emanuele Bottino 6 -
16154 Genova (GE)**

Come raggiungere l'Auditorium:

- **Autobus:** 1,3, 51, 52, 71, 94
+ 2 minuti a piedi
- **Treno:** staz. Genova Sestri
Ponente Aeroporto + 5 minuti a
piedi
- **Parcheggio auto a 250 m:** Garage
Pucci in Via Cerruti 51



Chi siamo:

ElettRobotics è una giovane organizzazione genovese il cui obiettivo è la diffusione e la promozione etica della Robotica.

Nata nel 2016, ha riscosso molto interesse da parte delle istituzioni locali.

Per iscrizioni o informazioni
contattare:

info@elettrobotics.com

Visita:

<http://elettrobotics.com>

Si ringrazia:



Centro Linguaggi Espressivi
Contemporanei

Corso Crea Il Tuo Videogioco

**11 Marzo - 1 Aprile
Auditorium di Sestri
Ponente**



Corso “Crea il tuo videogioco”

Nell’era del digitale, saper programmare risulta essenziale come leggere e scrivere.

“Non comprate un nuovo videogame: fatene uno.

Non scaricate l’ultima app: disegnatele.

Non usate semplicemente il vostro telefono: programmatelo.”

Così, in un recente discorso, Barack Obama si è rivolto agli studenti americani per stimolarli a imparare un nuovo linguaggio: quello della programmazione.

Il corso Crea il tuo videogioco offre la possibilità ai partecipanti di comprendere le meccaniche di un videogioco e di crearne uno loro stessi. Inoltre verranno sviluppate capacità logiche e del pensiero computazionale, ovvero un approccio inedito ai problemi e alla loro soluzione.

I ragazzi impareranno a programmare utilizzando un linguaggio professionale, utilizzato in tutto il mondo. Il risultato sarà un vero e proprio gioco per computer e, nel caso fosse particolarmente avvincente, potrà essere distribuito sulla community mondiale, a disposizione di tutti!

Capire le meccaniche e il funzionamento di un qualsiasi videogioco farà di voi dei giocatori attivi e apprezzerete ancor di più il vostro ruolo (di giocatori) e quello di chi ha lavorato per voi (gli sviluppatori).

Programma dell’evento:

Ogni Sabato dalle ore **9:30 alle 12:00**.

- **11 Marzo:** briefing, come funziona un videogioco, basi di programmazione, creazione finestra di gioco
- **18 Marzo:** creazione dell’ambiente di gioco, game over e punteggio
- **25 Marzo:** creazione del personaggio, controllo dell’utente
- **1 Aprile:** creazione del “nemico”, conclusione del gioco

Non sono richiesti prerequisiti! L’evento si rivolge a ragazzi di scuole medie, superiori e non solo!

Costo: 120,00 €.

Materiale necessario:

- Un computer (e alimentatore)

Nel caso il partecipante non possedesse un computer, l’organizzazione ne mette a disposizione alcuni. Verificare la disponibilità.